

SCHEDE CORSI CFP BAUER

Cinema 4D

Il corso ha l'obiettivo di fornire un'adeguata strumentazione per la progettazione e la realizzazione di contributi e ambienti 3D per motion graphic.

Partendo dall'interfaccia si affrontano le funzioni di modellazione e animazione del programma e quelle di integrazione con altri software per la rielaborazione finale di un progetto. L'obiettivo è quello di avere gli strumenti necessari per approcciare in modo professionale al mondo della motion graphics. Il percorso ha come fine la realizzazione di una logo animation, ciascuna lezione è propedeutica per poter accedere a tutte le fasi di lavorazione. Al termine del corso si terrà un workshop finale con un designer esterno.

ARGOMENTI

Interfaccia Software

Modellazione Nurbs e Poligonale

Animazione 1 e 2

Mograph 1 e 2

Texture e Light setup

Animazione in dinamica (rigid/soft body, cloth)

Particles, Field

ATTESTATO

Il corso rilascia un attestato di partecipazione, per ottenerlo, lo studente deve frequentare il corso per almeno il 75% delle ore previste.