

## SCHEDE CORSI CFP BAUER

### After Effects

Il corso è pensato per formare lo studente sulle possibilità del software (after effects) nell'ambito della motion graphic, ha quindi l'obiettivo di fornire un'adeguata conoscenza per la realizzazione di contributi animati. Oltre a una preparazione teorica all'animazione e al metodo di organizzazione di un progetto video grafico.

Durante il corso si imparerà a gestire l'interfaccia e i suoi meccanismi avanzati, l'organizzazione del progetto, l'animazione base con i key frame e la timeline, l'utilizzo di primi filtri e maschere semplici. È prevista una fase di approccio alla progettazione di motion graphic e l'analisi delle differenti tipologie di prodotti presenti sul mercato della comunicazione multimediale.

—

### ARGOMENTI

Interfaccia

Keyframe base

Maschere, track matte e testo

Keyframe, principi di animazione 1 (timing)

Animazione, curve (slow in & slow out)

Parentele e PreComp, testo animato

Compositing 1 (color correction, multilayer, tracking)

Shape layer e espressioni (rafforzativi)

Layer 3D

Camere e luci

Principi di animazione 2 (squash and stretch, Straight ahead & pose to pose)

Compositing 2 (camera tracking, 3D comp)

Principi di animazione 3 (Overlapping, anticipation)

### ATTESTATO

Il corso rilascia un attestato di partecipazione, per ottenerlo, lo studente deve frequentare il corso per almeno il 75% delle ore previste.