



programmazione a oggetti con Java

Il corso fornisce le conoscenze di base della progettazione a oggetti per applicarle attraverso lo studio del linguaggio Java (standard Sun J2SE). Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di realizzare applicazioni di media complessità.

contenuti

- introduzione
- il mondo Java: caratteristiche e vantaggi
- ambiente di sviluppo JVM,JDK...
- variabili: Tipi di dati primitivi, operatori matematici, di confronto e booleani
- istruzioni condizionali
- cicli iterativi
- array e stringhe
- Input / Output
- programmazione Object Oriented
- classi: definizione attributi e metodi di classe con costruttore
- introduzione alla programmazione ad oggetti e progettazione (OO)
- ereditarietà e sue applicazioni
- classi e metodi abstract
- interfacce e loro impiego
- polimorfismo e sue applicazioni pratiche
- astrazione, superclasse e derivate
- tipi ed ereditarietà
- overriding
- polimorfismo
- interfaccia
- gestione delle eccezioni
- cenni sulle connessioni a DB e sulla programmazione funzionale e uso di Lambda

struttura del corso

- 111 ore di cui 55 di esercitazioni pratiche
- corso serale

requisiti

- buona confidenza nell'uso di un PC.

attestato rilasciato: *attestato di frequenza a coloro che hanno frequentato almeno il 75% delle ore corso*

